6- **Funcionalidade**: Ganhando uma vida

**Estória**: Como um jogador quando eu completo alguns objetivos eu devo ganhar uma vida extra.

**Critério de Aceite 1**: Ganhando vida ao pegar um Cogumelo verde

**Dado**  **que atinjo um bloco de prêmio**

**Quando**  **eu coleto um cogumelo verde**

**Então** **ganharei vida extra**

**Ticket 001** - Defeito - vidas extras duplicadas **Prioridade:** Baixa  **Severidade:** Baixa **Status**: Novo

**Responsável** - Gestor Fulano

**Testado**r - Grace

**usuário:** [game\_teste01@gmail.com](mailto:game_teste@gmail.com) / [game\_teste02@gmail.com](mailto:game_teste@gmail.com)

**Ambiente:**  produção

**Dispositivo:** desktop, mobile e console nintendo

**Plataforma:** windows, Linux,Mac, Android, IOS

**Data** 03/05/2021

**Hora:** 10:00

1 - **Comportamento:**

esperado: retornar uma vida extra

retornado:vida extra com duplicidade.

2- **Ação detectada:** captura do cogumelo verde

3 - **Fase detectada:** em todas as fases do jogo

4 - **Personagem detectado**  - Mario, Luigi

5 - **Quantidade jogadores -** o mesmo comportamento com 1 ou 2 jogadores